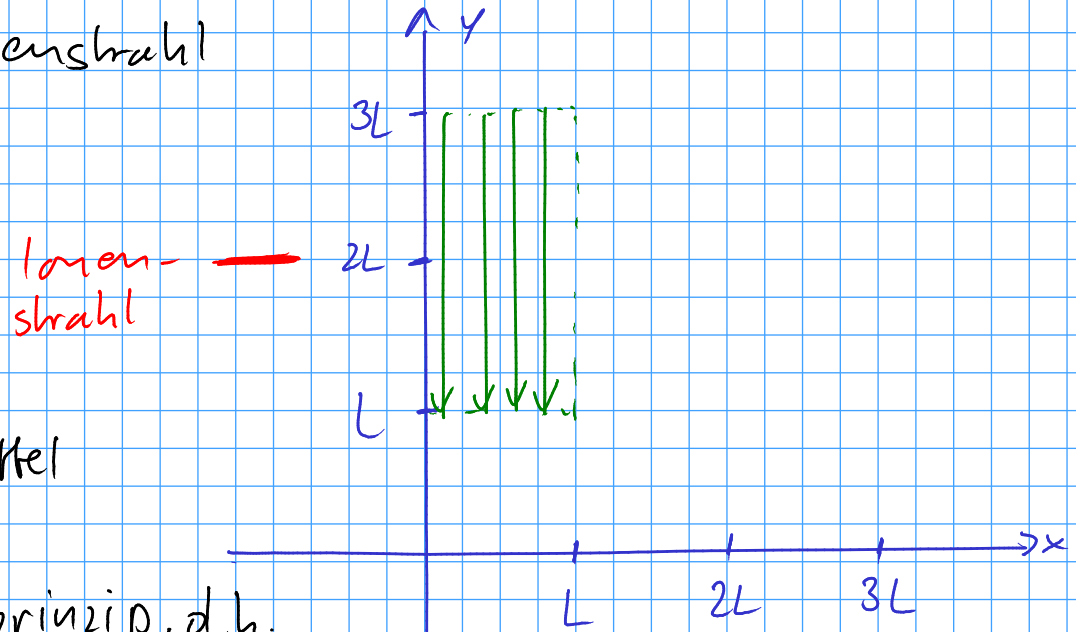


10. Aufgabe: Ionenstrahl



Wichtigstes Hilfsmittel bei dieser Aufgabe:

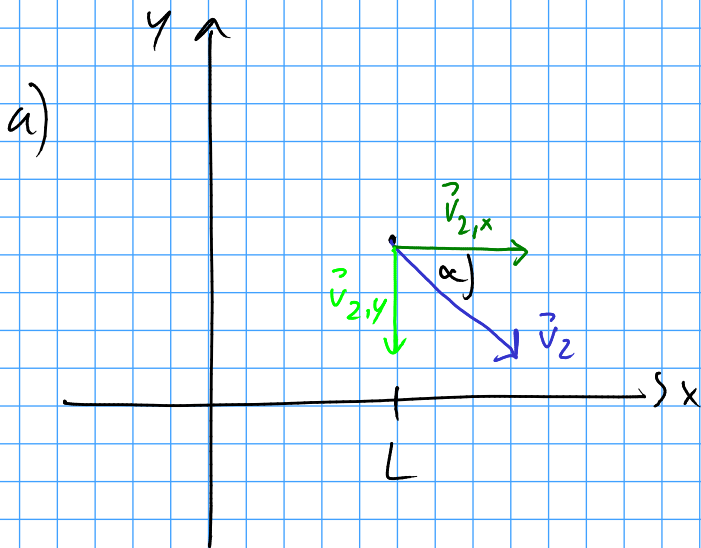
→ Superpositionsprinzip, d.h. die translatorischen Bewegungen der verschiedenen Raumrichtungen beeinflussen sich nicht gegenseitig und können daher unabhängig von einander betrachtet werden!

Weitere Vorüberlegung: → Durch das elektrische Feld erfahren die einfach positiv geladenen Ionen eine Beschleunigung, die zu dem aufgrund des homogenen \vec{E} -Feldes konstant ist, d.h. es gilt:

$$\vec{a} = -a_0 \vec{e}_y \quad \text{mit } a_0 \equiv \text{const.}$$

→ Aufgrund der vorher erläuterten Superpositionsfähigkeit des Systems hat diese keinen Einfluss auf eventuell vorhandene Geschwindig-

kreisanteile in x-Richtung!



$$\alpha = 45^\circ$$

Es gilt: $\vec{v}_{2,x} = \vec{v}_1 = v_1 \cdot \vec{e}_x$
(Superposition)

$$\cos \alpha = \frac{\|\vec{v}_{2,x}\|}{\|\vec{v}_2\|} \Rightarrow$$

$$\|\vec{v}_2\| = \frac{\|\vec{v}_{2,x}\|}{\cos \alpha} = \frac{v_1}{\frac{1}{\sqrt{2}}} = \underline{\underline{\sqrt{2} v_1}}$$

b) Es gilt: $\vec{E} = \frac{\vec{F}_{el}}{q} = \frac{m \cdot \vec{a}}{q}$ mit $\vec{a} = -a_0 \cdot \vec{e}_y$

Somit:

$$\vec{E} = -\frac{m \cdot a_0}{q} \vec{e}_y \quad ; \quad \text{aufgrund der konstanten Beschleunigung vereinfacht sich } a_0 = \dot{v} \text{ zu } a_0 = \frac{\Delta v_y}{\Delta t}$$

$$= -\frac{m \Delta v_y}{q \cdot \Delta t} \vec{e}_y$$

→ zu bestimmen sind also entsprechend Δv_y und Δt

$$\Delta v_y = v_{y,2} - v_{y,0} = v_{y,2} = v_1 \quad (\text{ergibt sich mittels } \|\vec{v}_2\| = \sqrt{v_{2,x}^2 + v_{2,y}^2})$$

Δt : Zeit, in der effektiv eine Beschleunigung vorhanden war $\hat{=}$ Zeit, die die Ionen benötigt haben, um von

$x=0$ nach $x=L$ zu „fliegen“

$$\text{Also: } \Delta t = \frac{L}{v_{1,x}} = \frac{L}{v_1}$$

$$\text{Damit ergibt sich: } \vec{E} = - \frac{m v_1}{q \cdot \frac{L}{v_1}} \vec{e}_y = - \frac{m v_1^2}{q \cdot L} \vec{e}_y$$

$$\Rightarrow E_0 = \frac{m v_1^2}{q \cdot L}$$

c) ges: Punkt P, an dem das elektrische Feld verlassen wird

Lös: Wie in b) berechnet wirkt die Beschleunigung a_0 für $\Delta t = \frac{L}{v_1}$ auf die Ionen, also gilt:

$$\Delta y = \frac{1}{2} a \Delta t^2 = \frac{1}{2} \frac{\Delta v_y}{\Delta t} \Delta t^2 = \frac{1}{2} \Delta v_y \cdot \Delta t =$$

Durchschnitt
der Geschwindigkeit

$$= \frac{1}{2} v_1 \cdot \frac{L}{v_1} = \frac{1}{2} L$$

$$\Rightarrow P = \left(L, \frac{3}{2} L \right)$$

Aufgabe 11

Für den Gradienten in Kugelkoordinaten gilt nach Springer-FS (S. 248f.):

$$\nabla f(r, \vartheta, \varphi) = \frac{\partial f}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \vartheta} \vec{e}_\vartheta + \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \vec{e}_\varphi$$

$$a) \quad \phi(r, \vartheta, \varphi) = \frac{1}{r}$$

$$\nabla \phi(r, \vartheta, \varphi) = -\frac{1}{r^2} \vec{e}_r + 0 \cdot \vec{e}_\vartheta + 0 \cdot \vec{e}_\varphi = \begin{pmatrix} -1/r^2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$b) \quad \phi(r, \vartheta, \varphi) = \frac{\cos \vartheta}{r+r_0}$$

$$\begin{aligned} \nabla \phi(r, \vartheta, \varphi) &= \frac{\partial \phi}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial \phi}{\partial \vartheta} \vec{e}_\vartheta + \frac{1}{r^2 \sin \vartheta} \frac{\partial \phi}{\partial \varphi} \vec{e}_\varphi = \\ &= \frac{-\cos \vartheta}{(r+r_0)^2} \vec{e}_r - \frac{\sin \vartheta}{r(r+r_0)} \vec{e}_\vartheta + 0 \cdot \vec{e}_\varphi = \end{aligned}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{-\cos \vartheta}{(r+r_0)^2} \\ \frac{-\sin \vartheta}{r(r+r_0)} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Aufgabe 12 : Nullfläche

a) Es gilt für ein System aus N -Punktladungen:

$$\vec{E} = \frac{1}{4\pi\epsilon} \sum_{i=1}^N \frac{q_i}{\|\vec{r}-\vec{r}_i\|^3} (\vec{r}-\vec{r}_i)$$

Für $N=1$ folgt: $\vec{E} = \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q}{r^2} \vec{e}_r$ mit $r = \|\vec{r}-\vec{r}_i\|$

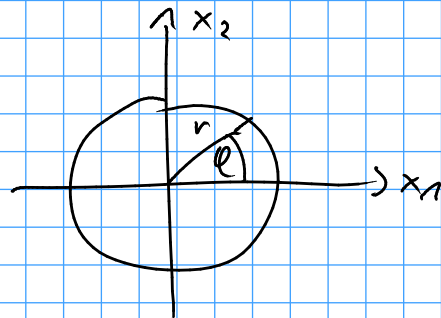
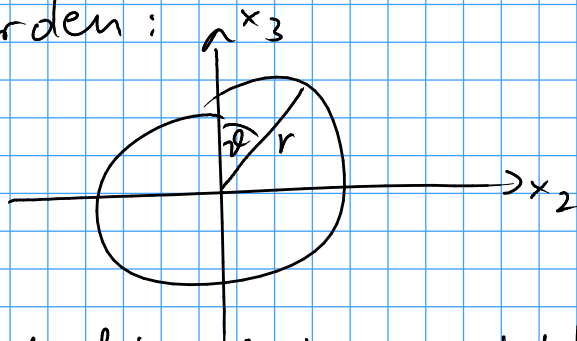
b) Es liegt klar eine Kugelsymmetrie vor (vgl. \vec{E} nur von \vec{e}_r abhängig), sodass zur Berechnung Kugelkoordinaten verwendet werden sollten!

c) ges: $\iiint_{\partial V} \vec{E} \, d\vec{r}$

↑ Erläuterung: Mit Hilfe des ∂ -operators kennzeichnet man den Rand einer Menge, hier also den „Rand“ eines Volumens, was gerade eben der Hüllfläche entspricht; analog ist ∂A der Rand einer Fläche, also eine Kurve im Raum

Lös: $\iiint_{\partial V} \vec{E} \, d\vec{a} = \iiint_{\partial V} \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q}{r^2} \vec{e}_r \, d\vec{a}$

Nun muss ∂V in Kugelkoordinaten parametrisiert werden:



Durch obige Skizzen sieht man schnell, dass gelten muss:

- $r \equiv \text{const.}$
- $\vartheta \in [0; \pi]$
- $\varphi \in [0; 2\pi]$

Zusätzlich muss man sich aus der FS das richtige Oberflächenelement herausuchen, in unserem Falle der Kugelkoordinaten also:

$$d\vec{a} = \vec{e}_r r^2 \sin\vartheta \, d\vartheta d\varphi$$

kleine Hilfestellung:
 (man hat das richtige Oberflächenelement gefunden, wenn das Skalarprodukt der vorkommenden Vektoren 1 ergibt)

Also:

$$\begin{aligned} \iint_{\partial V} \vec{E} \, d\vec{a} &= \int_{\varphi=0}^{2\pi} \int_{\vartheta=0}^{\pi} \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q}{r^2} \underbrace{\vec{e}_r \cdot \vec{e}_r}_1 \cdot r^2 \sin\vartheta \, d\vartheta d\varphi = \\ &= \frac{1}{4\pi\epsilon} \cdot q \cdot \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi} \sin\vartheta \, d\vartheta d\varphi = \frac{1}{4\pi\epsilon} \cdot q \cdot 4\pi = \underline{\underline{\frac{q}{\epsilon}}} \end{aligned}$$

Ausblick: (wird noch in der Vorlesung behandelt werden...)

Für das Gaußsche Gesetz in seiner differentiellen Form gilt $\operatorname{div} \vec{D} = \rho$, wobei ρ die Raumladung ist. Die Substitution $\vec{D} = \epsilon \vec{E}$ führt auf

$$\operatorname{div} (\epsilon \vec{E}) = \rho \quad \epsilon = \text{const.}$$

$$\operatorname{div} (\vec{E}) = \frac{\rho}{\epsilon},$$

was die Äquivalenz der Ansätze zeigt.