

Gegeben sei nun das zu U_1 gehörige, sinusförmige Signal $u_1(t) = \sqrt{2}V \cos(\omega t - \frac{\pi}{4})$.

d)* Welchen Zeiger U_1 ordnen Sie $u_1(t)$ zu?



Die Übertragungsfunktion des Tiefpasses aus Bild 6 hat bei $\omega = \frac{1}{RC}$ den Betrag $|H_1(j\frac{1}{RC})| = \frac{1}{\sqrt{2}}$ und die Phase $\varphi_1(\frac{1}{RC}) = -\frac{\pi}{4}$. Die Übertragungsfunktion des Hochpasses aus Bild 7 hat bei $\omega = \frac{1}{RC}$ den Betrag $|H_2(j\frac{1}{RC})| = \frac{1}{\sqrt{2}}$ und die Phase $\varphi_2(\frac{1}{RC}) = \frac{\pi}{4}$. Rechnen Sie im Folgenden mit $\omega = \frac{1}{RC}$.

e) Wie lauten daher die Zeiger U_2 und U_3 und die zugehörigen, sinusförmigen Signale $u_2(t)$ und $u_3(t)$? Vereinfachen Sie U_2 und U_3 soweit es geht.



Hinweis: $\exp(jx) = \cos(x) + j\sin(x)$

$$\left. \begin{aligned} U_2 &= e^{-j\frac{\pi}{2}} V = -jV \\ U_3 &= 1V \end{aligned} \right\} \text{Ergebnisse von} \\ \text{letzter Stunde}$$

Mit Quadraturphasenmodulation können zu einem Zeitpunkt zwei Bits, b_0 und b_1 , gleichzeitig mit einem Zeiger dargestellt werden. Ein Bit wird auf den Realteil und ein Bit auf den Imaginärteil des Zeigers abgebildet. Das Vorzeichen des Real- bzw. Imaginärteils entscheidet über den Wert eines Bits.

Der mit Quadraturphasenmodulation modulierte Zeiger U_4 entsteht aus der Summe von U_2 und U_3 jeweils mit 1 oder -1 multipliziert:

$$U_4 = b_0 U_2 + b_1 U_3,$$

wobei $b_0 \in \{-1, +1\}$ und $b_1 \in \{-1, +1\}$ jeweils ein Bit darstellen.


f) Wird b_1 auf den Real- oder Imaginärteil von U_4 abgebildet? Begründen Sie Ihre Antwort.

$$U_4 = -j b_0 V + b_1 \cdot 1V$$

$\Rightarrow b_1$ wird auf den Realteil abgebildet

g) Berechnen Sie Betrag und Phase von U_4 für die vier möglichen Kombinationen von b_0 und b_1 .

$$|U_4| = \sqrt{(b_0 \cdot 1V)^2 + (b_1 \cdot 1V)^2} = \sqrt{2}$$

\hookrightarrow Hinweis: geometrischer Ort von U_4 ist ein Kreis 

$$\arg(U_4) = \arctan\left(\frac{-b_0}{b_1}\right) (+\pi)$$

\leftarrow je nachdem welcher Quadrant

② $b_1 = -1$
 $b_0 = -1$

Im

① $b_1 = 1$
 $b_0 = -1$

$$U_4 = b_1 - j b_0$$

① $\arg(U_4) = \frac{\pi}{4}$

② $\arg(U_4) = \frac{3}{4}\pi$

③ $\arg(U_4) = \frac{5}{4}\pi$

④ $\arg(U_4) = \frac{7}{4}\pi = -\frac{\pi}{4}$

$b_1 = -1$
 $b_0 = 1$

-1V

$b_1 = 1$
 $b_0 = 1$

③ \Rightarrow Signalraumkonstellation

Re

Aus dem Zeiger U_4 soll nun durch eine schaltungstechnische Realisierung das Bit b_1 zurückgewonnen werden.

h)* Berechnen Sie für den komplexen Zeiger U_4 das zugehörige Signal $u_4(t)$ in Abhängigkeit des Real- und Imaginärteils von U_4 .

$$\begin{aligned}
 U_4 &= b_1 - j b_0 = b_1 + e^{j\frac{\pi}{2}} b_0 \\
 u_4(t) &= \operatorname{Re}(U_4 e^{j\omega t}) = \operatorname{Re}(b_0 e^{j(\omega t - \frac{\pi}{2})} + b_1 e^{j\omega t}) \\
 &= 1V \cdot b_0 \sin(\omega t) + 1V \cdot b_1 \cos(\omega t)
 \end{aligned}$$

Um an die Information b_1 zu kommen, wird in einem ersten Schritt $u_4(t)$ mit $\cos(\omega t)$ multipliziert.

i) Berechnen Sie nun $u_5(t) = u_4(t) \cos(\omega t)$ in Abhängigkeit des Real- und Imaginärteils von U_4 . Lösen sie alle Multiplikationen der trigonometrischen Funktionen zu Summen auf.

Hinweis: $\cos(x) \cos(y) = \frac{1}{2}(\cos(x-y) + \cos(x+y))$, $\sin(x) \cos(y) = \frac{1}{2}(\sin(x-y) + \sin(x+y))$

$$\begin{aligned}
 u_4(t) \cos(\omega t) &= [1V b_0 \sin(\omega t) + 1V b_1 \cos(\omega t)] \cos(\omega t) \\
 &= 1V b_0 \frac{1}{2} (\sin(0) + \sin(2\omega t)) \\
 &\quad + 1V b_1 \frac{1}{2} (1 + \cos(2\omega t)) = \\
 &= \frac{1V b_0}{2} \sin(2\omega t) + 1V b_1 \cdot \frac{1}{2} (1 + \cos(2\omega t)) \\
 &\Rightarrow \text{Demodulation}
 \end{aligned}$$

j)* Mit welcher Schaltung können Sie aus $u_5(t)$ ein Signal herausfiltern, welches nur noch den konstanten, informationstragenden Anteil enthält?

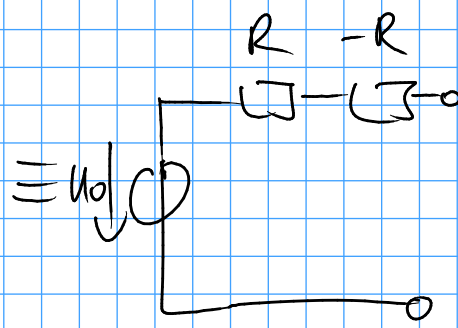
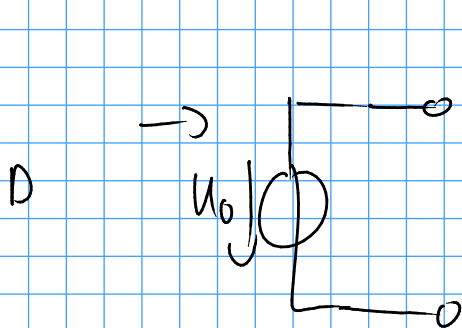
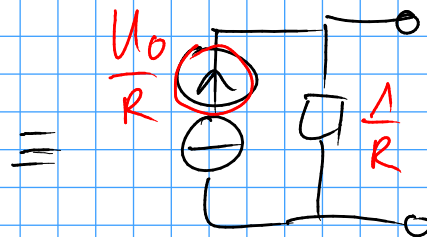
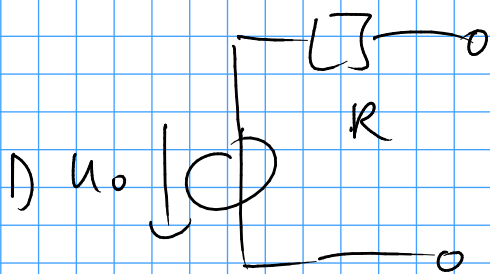
$$\Rightarrow \text{Tiefpass}$$

Komplexe Wechselstromrechnung / Knotenspannungsanalyse

$$\underline{i}_q = \underline{Y}_K \underline{u}_K$$

1. Vorbereiten der Schaltung

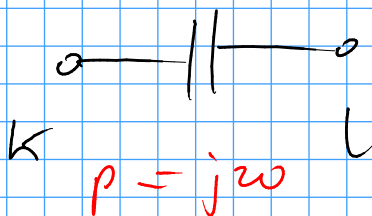
→ Ersetzen von nicht-spannungsgesteuerten Elementen



→ Vorgehen wie oben

D) Gyrtator

- Eintragen von Bauelementen ① ... ①

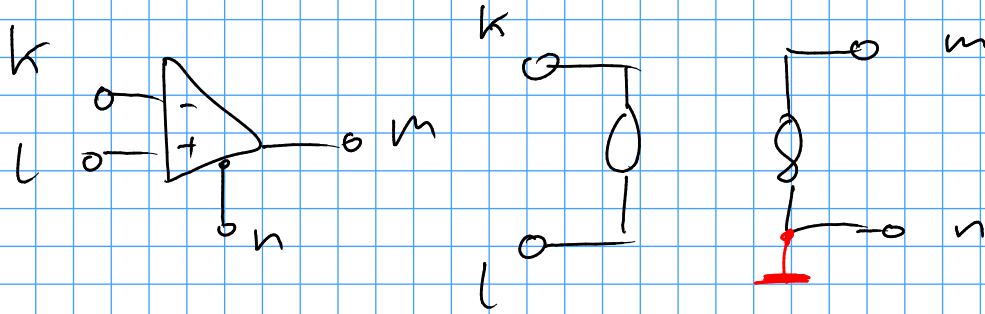


$$\underline{Y}_K = \begin{matrix} \textcircled{1} & & & \\ & \ddots & & \\ & & \textcircled{1} & \\ & & & \textcircled{1} \end{matrix} \begin{pmatrix} j\omega L & -j\omega L \\ -j\omega L & j\omega L \end{pmatrix}$$

Spule: analog

OpAmp: linearer Bereich

↳ Nullton-Ersatzschaltbild



Nullton: Spalten $\textcircled{q}, \textcircled{1}$ addiert, Ergebnis in Spalte \textcircled{k} , Spalte $\textcircled{1}$ löschen
 \underline{u}_k anpassen: $u_{k,1}$ entfernen

Notator: Zeile $\textcircled{m}, \textcircled{n}$ addieren, Ergebnis in \textcircled{m} , Zeile n entfernen

Für Spezialfall ein Knoten auf Masse: Zeile \textcircled{m} komplett löschen

\underline{i}_q anpassen: $i_{q,n}$ entfernen

Übertragungsfunktion: $H(j\omega) = \frac{U_A}{U_E}$

$$U_A = u_{k,i}$$

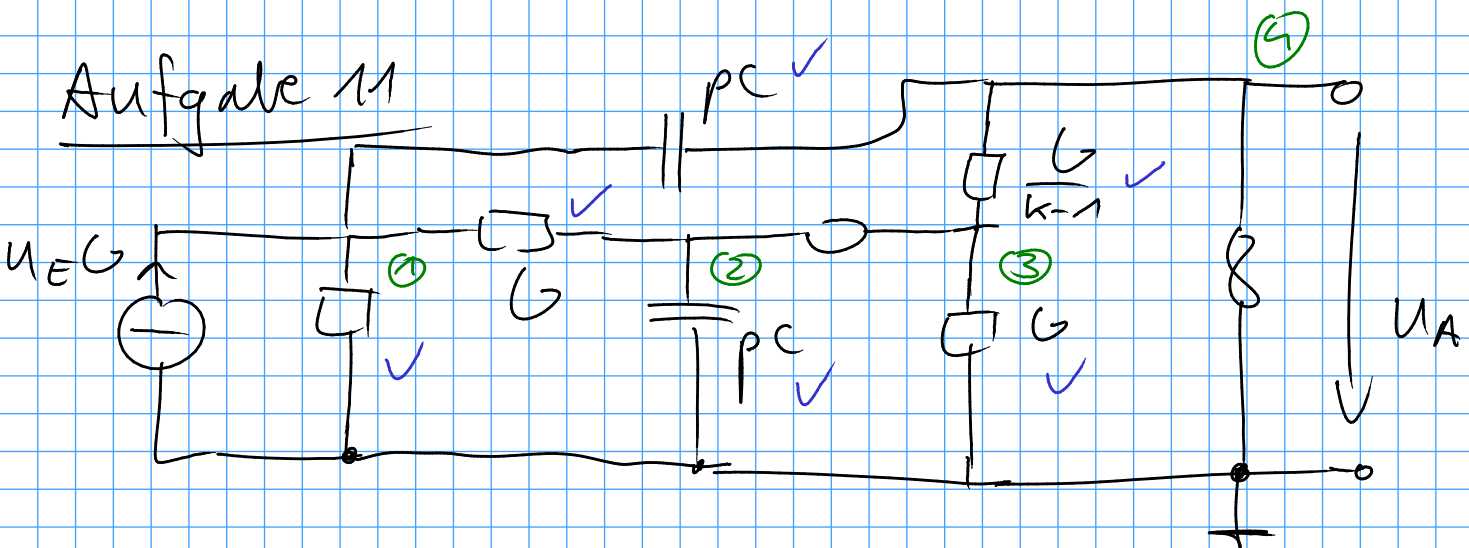
$$\underline{i}_q = \underline{Y}_K \underline{u}_K$$

$$\underline{u}_K = \underline{Y}_K^{-1} \underline{i}_q \quad 1. \text{ Möglichkeit}$$

Sinnvollen: Regel v. Cramer

$$u_{K,i} = \frac{\det(Y_{K,i})}{\det(Y_K)}$$

$Y_{K,i}$: Matrix, die man erhält, wenn man die Spalte i durch \underline{i}_q



1. s.o.

$$2. \quad \underline{i}_q = \begin{pmatrix} u_{EG} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

3.

$$\begin{aligned}
 \underline{Y}_{2k} &= \begin{pmatrix} \textcircled{1} & G+G & -G & & -pC \\ & +pC & & & \\ \textcircled{2} & -G & G+pC & & \\ & & & & \\ \textcircled{3} & & & G+ & -G(k-1)^{-1} \\ & & & G(k-1)^{-1} & \\ \textcircled{4} & -pC & & -G(k-1)^{-1} & pC+ \\ & & & & G(k-1)^{-1} \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 2G+pC & -G & 0 & -pC \\ -G & G+pC & 0 & 0 \\ 0 & 0 & G+\frac{G}{k-1} & -\frac{G}{k-1} \\ -pC & 0 & -\frac{G}{k-1} & pC+\frac{G}{k-1} \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Exkurs: Entwicklung einer Determinante

$$\text{z.B. } \underline{A} = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & 0 \\ f & g & h \end{pmatrix}$$

Entwickeln nach der dritten Spalte

$$(-1)^{3+1} \cdot c \cdot \begin{vmatrix} d & e \\ f & g \end{vmatrix} + (-1)^{3+3} \cdot h \cdot \begin{vmatrix} a & b \\ d & e \end{vmatrix}$$

$$\underline{Y}_k = \begin{pmatrix} 2G + pC & -G & -pC \\ -G & G + pC & 0 \\ 0 & G + \frac{G}{k-1} & -\frac{G}{k-1} \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} u_{k1} \\ u_{k2} \\ u_{k4} \end{pmatrix}$$

$$5. H(p) = \frac{u_A}{u_E} \quad u_A = u_{k4}$$

$$u_A = \frac{\det(Y_{k,4})}{\det(\underline{Y}_k)}$$

$$\det(\underline{Y}_k) = -pC \begin{vmatrix} -G & G + pC \\ 0 & G + \frac{G}{k-1} \end{vmatrix} - \frac{G}{k-1} \begin{vmatrix} 2G + pC & -G \\ -G & G + pC \end{vmatrix}$$

$$= pC G^2 \frac{k}{k-1} - \frac{G}{k-1} (G^2 + 3pCG + p^2C^2)$$

$$\det(Y_{k,4}) = \begin{vmatrix} 2G + pC & -G & u_E G \\ -G & G + pC & 0 \\ 0 & G + \frac{G}{k-1} & 0 \end{vmatrix}$$

$$= -u_E \frac{G^3 k}{k-1}$$

$$H(p) = \frac{G^2 k}{G^2 + p(3CG - CGk) + p^2 C^2} = \frac{u_A}{u_E}$$

6. $k = 1$

\Rightarrow Nenner: $p^2 C^2 + 2pCB + G^2 \stackrel{!}{=} 0$

$$(pC + G)^2 = 0 \Rightarrow p_{1/2} = -\frac{G}{C}$$

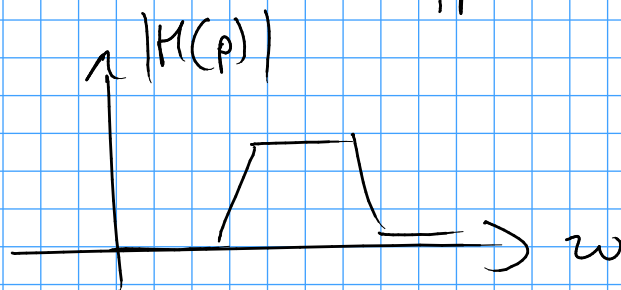
$$= -\frac{1}{RC}$$

7. $H(0) = \frac{G^2 k}{G^2} = k = 1$

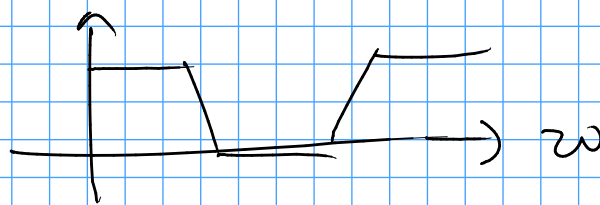
$\lim_{p \rightarrow \infty} H(p) = 0$

\Rightarrow Tiefpass-charakteristik

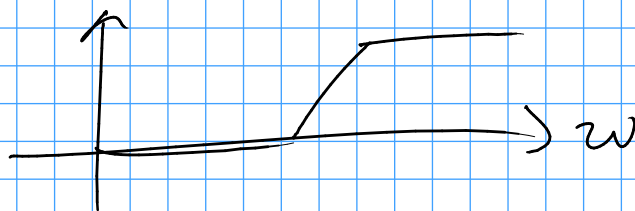
Bandpass:



Bandsperr



Hochpass



Tiefpass

